

ЗАСТОЛЬНАЯ ИГРА АЛЕКСАНДРА УШАНА
ПРИ УЧАСТИИ ДМИТРИЯ ЛЯШУКА

БЕЛОЧКА



ПРАВИЛА ИГРЫ

18+

ВКРАТЦЕ ОБ ИГРЕ

«Бело4ка» — карточная игра на скорость реакции и внимательность. Она предназначена прежде всего для взрослых вечеринок с употреблением спиртного, но в неё можно играть и без алкоголя. Партия заканчивается, как только любой участник избавится от всех своих карт. Однако победителем становится тот, кто наберёт меньше всех штрафных очков-белочек.

СОСТАВ ИГРЫ

112 карт:

- 64 числовые карты четырёх цветов с числами от 2 до 75 (не повторяются)
- 24 белочки тех же четырёх цветов (в каждом цвете 3 просто белочки, 2 супербелочки и 1 мегабелочка)
- 14 орешков
- 8 чёртиков
- 2 грибочка

Правила игры



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Сдайте каждому участнику 8 карт из колоды. Оставшиеся карты положите стопкой в центр стола рубашкой вверх, рядом оставьте место для сброса. Игрок, который дольше всех не пил, начинает игру. Игроки ходят по часовой стрелке, начиная с первого.

Алкобелочка: если вы собираетесь закатить шумную вечеринку вместе с «Бело4кой», то максимально ответственно подойдите к подготовке: добудьте побольше горячительных напитков и соответствующие формату употребления ёмкости — рюмки, стаканы, вёдра и т. п. Раздайте ёмкости всем игрокам. Правила разлива ищите на стр. 6 в разделе «Конец партии и подсчёт очков».



Стартовый расклад для 4 игроков



ХОД ИГРОКА

В свой ход игрок должен сыграть одну карту с руки в сброс. Сыгранные карты надо стараться класть аккуратно, чтобы они полностью закрывали предыдущую карту в сбросе. Карты играют по следующим правилам:



ЧИСЛОВЫЕ КАРТЫ



Если верхняя карта в сбросе тоже числовая, то сыграть можно либо карту того же цвета, либо карту с бóльшим числом (можно и то и другое). Например, на синюю 43 можно положить синюю 13, синюю 62 или красную 49, но не красную 41.



Если верхняя карта в сбросе не числовая (или её вообще нет, как в начале партии), на неё можно положить любую числовую карту.



Числовую карту можно сыграть и в нарушение правил. Если никто не заметил нарушения (следующий игрок сделал свой ход), то игра продолжается как обычно. Если нарушение замечено (до того, как следующий сыграет карту), нарушивший правило должен взять 2 штрафные карты с верха колоды. В любом случае неправильно сыгранная карта остаётся на месте.

КАРТА «ЧЁРТИК»



Чёртика можно выложить на любую карту. После этого каждый другой игрок по часовой стрелке должен взять 1 карту из колоды. Когда все взяли по карте, выложивший чёртика игрок делает ещё один ход. Однако вместо того, чтобы брать карту из-за чёртика, можно сыграть своего чёртика (если он есть на руке, разумеется). Тогда карты должны брать все остальные игроки по часовой стрелке, пока не дойдут до того, кто сыграл чёртика последним. Это может повторяться несколько раз подряд.

Например, Аня сыграла чёртика. Борис взял карту (это оказался чёртик, но он его сейчас сыграть не может), Владимир взял карту, Галя сыграла своего чёртика. Пошёл новый круг: Аня берёт карту, Борис играет чёртика. Круг запускается заново. Владимир, Галя и Аня берут по карте (чёртиков у них не осталось), Борис делает следующий ход.

КАРТА «БЕЛОЧКА»

Эту карту можно сыграть честно или нечестно. Честно — положить на числовую карту того же цвета (число не имеет значения). Нечестно — во всех других случаях.

Если белочка сыграна честно, все остальные игроки (кроме того, кто выложил белочку!) должны хлопнуть ладонью по сбросу. Тот, кто оказался последним (верхняя ладонь), забирает белочку и кладёт её перед собой (не на руку!).



Если белочка сыграна нечестно, сделавшего это игрока можно уличить в обмане. Тогда он забирает белочку и кладёт перед собой (не на руку!). Но если хоть кто-нибудь из соперников хлопнул ладонью по белочке, то сделавший это первым забирает белочку и кладёт её перед собой (не на руку!).

Обратите внимание: после того как белочка сыграна, игроки не имеют права смотреть, на какую карту она была выложена. Они должны хлопнуть ладонью или уличить игрока в обмане. Только после этого можно проверить, честно сыграна белочка или нечестно.

Если белочка сыграна честно, но никто по ней не хлопнул, белочку забирает (и кладёт перед собой) следующий по часовой стрелке игрок.

КАРТА «ГРИБОЧКИ»



Игрок может сыграть эту карту тогда, когда должен взять белочку. Грибочки отправляются в сброс, а белочка достаётся очередному по приоритету игроку: либо тому, чья ладонь была следующей, либо игроку слева от сыгравшего грибочки (если сверху никто не хлопнул). Как обычно, игрок кладёт полученную белочку перед собой, не забирая на руку.

Обратите внимание: игрок может сыграть грибочки даже тогда, когда нечестно сыграл белочку и был пойман. В этом случае белочка достаётся его соседу слева.

Также грибочки можно сыграть в свой ход на любую другую карту.

КАРТА «ОРЕШКИ»



Вместо того чтобы играть другую карту, в свой ход игрок может сыграть сколько угодно орешков. За каждую такую карту он может забрать одну белочку со стола перед собой себе на руку. Это единственный способ, которым можно вернуть на руку полученную белочку, чтобы впоследствии попытаться от неё избавиться.

Обратите внимание: игрок может забирать только своих белочек. Он не обязан забирать белочек: например, можно сыграть три орешка и забрать только двух белочек. Если у игрока нет белочек, а на руке только орешки, в свой ход он может выложить их все и закончить партию.



ВЗЯТЬ КАРТЫ

Если в свой ход игрок не может или не хочет сыграть карту, он должен взять на руку 2 карты с верха колоды. *Обратите внимание, что сразу после этого ход передаётся: игрок не получает права сразу сыграть только что взятую карту.*

КОНЕЦ ПАРТИИ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Как только у игрока закончились карты на руке, партия заканчивается (не имеет значения, сколько белочек при этом лежит перед этим игроком). Начинается подсчёт очков.

Исключения: если последней картой игрок сыграл орешки и поднял белочку на руку, партия продолжается (у игрока есть карты на руке). Если последней картой игрок сыграл числовую карту с нарушением и был пойман, партия продолжается (поскольку игрок получил на руку штрафные карты). Если последней картой игрок нечестно сыграл белочку и был пойман, партия завершается (белочка не уходит на руку). Если последней картой сыгран чёртик, все остальные игроки берут по карте (но не могут сыграть своих чёртиков).

Когда партия закончилась, каждый игрок сбрасывает с руки все числовые карты и орешки. Затем суммирует штрафные очки за своих белочек: лежащих перед собой и оставшихся на руке. Просто белочка даёт 1 штрафное очко, супербелочка — 2 штрафных очка, мегабелочка — 3 штрафных очка. Если у игрока на руке остались грибочки, они дают 5 штрафных очков. Если у игрока на руке остался чёртик, его штрафные очки удваиваются, два чёртика — утраиваются и т. п.



Пример: в конце партии перед Анной лежит просто белочка, а на руке у неё остались мегабелочка, грибочки и чёртик. Анна получает $(1 + 3 + 5) \times 2 = 18$ штрафных очков.



Игроки записывают свои штрафные очки и начинают следующую партию. Играют до тех пор, пока кто-нибудь не наберёт 21 штрафное очко (или больше). Тот, у кого меньше всего штрафных очков, становится победителем.

Вариант игры «Алкобелочка»: настало время оплачивать штрафы. После первой партии договоритесь, какой порции спиртного будет соответствовать штраф за плохую игру, и тот, кто по итогам партии набрал больше всего очков, должен принять штрафную. «Бело4ка» играется до тех пор, пока кто-нибудь не перейдёт в горизонтальное положение.

Вариант игры «АлкобелочкаХХL»: после первой партии договоритесь, какой порции спиртного будет соответствовать штрафное очко. Затем каждый игрок выпивает алкоголя по количеству полученных очков.

Дополнительное правило «Чертовщина»: если игрок должен взять карту под воздействием чёртика, вместо этого он может выпить штрафную.



ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Авторы игры: Александр Ушан, Дмитрий Ляшук

Развитие игры: Петр Тюленев

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководитель редакции: Владимир Сергеев

Выпускающий редактор: Александр Киселев

Иллюстраторы: Илья Комаров, uildrim

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Тестирование игры: Ростислав Варвянский, Мария Докучаева, Никита Жуков, Николай Жуков, Арсений Иванов, Александр Киселев, Иван Ковалев, Морфей де Кореллон, Валентин Матюша, Эдвард Мирный, Александра Новикова, Константин Пономарев, Дмитрий Салтыков, Илья Семенов, Дарья Смирнова, Николай Стародед, Иван Суховой, Вячеслав Тен, Денис Худян, Михаил Чевтаев, Полина Яшина

Вопросы издания игр: Николай Пегасов
(nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

www.hobbyworld.ru



Играть интересно

