

Не спугни пингвина

Весёлая шумная игра

 2–4 игрока

 От 3 лет

 Партия 3 минуты

 Объясняется за 20 секунд

 Шумная и безумная

 Простая и быстрая

 Хочется повторить

 Это стоит снимать

 Подходит для любых компаний

Пингвин, не шевелись!

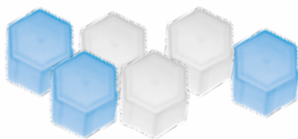
Не спугни пингвина — это увлекательная игра про лёд, молотки и пингвина. Вам нужно будет аккуратно выбивать льдинки из-под пингвина, стараясь не спугнуть его. В чей ход пингвин нырнёт, тот и проиграл.

Состав

— Подставка — поле, в которую вставляются шестигранные льдинки. На этом ледяном поле живёт пингвин.



— 38 шестигранных льдинок двух цветов, которые нужно будет выбивать молоточками. На одной из них стоит пингвин.



— 4 ножки, на которые устанавливается подставка.



— Два молоточка, которыми нужно будет выбивать льдинки.



— Вертушка, которой определяется, какой цвет льдинки нужно будет выбить.



— Пингвин, которого нельзя пугать.



Ааааааа!

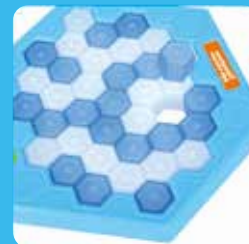
— Правила, вы как раз держите их в руках.

Подготовка к игре

Чтобы начать игру, вам нужно сначала собрать льдину.

1

Возьмите шестигранные льдинки и заполните ими поле в случайном порядке полыми сторонами вниз. При сборке у вас останется одна лишняя деталь. Не переживайте, она запасная.



2

Теперь переверните собранную льдинку и установите 4 ножки в пазы.



3

Поставьте пингвина в центр собранной льдины.



4

Выбейте молоточком льдинку любого цвета и можете начинать играть.



После того как вы выбили льдинку, начинает свой ход следующий по часовой стрелке игрок. Он также крутит вертушку и выбивает льдинку нужного цвета.

Если кто-то обрушил льдину, и пингвин нырнул, то игра заканчивается.

Помните, что игра заканчивается только после того, как пингвин нырнул. Если он упал на соседнюю льдинку и остался на поверхности, продолжайте выбивать льдинки, пока он не нырнёт.

Победа

Победа достаётся игроку, который ходил перед тем игроком, который уронил пингвина под льдину.

Эта игра сочетается:

— С «Не раскачивай лодку» — возьмите пару пингвинов оттуда и усложните ловлю! Ну или добавьте своего пингвина к пиратам, аrrrr!



— С «Ершом» или «Днём вождей» — кто роняет пингвина, тот тянет карточку и делает задание с неё. «Ерш» — для взрослой компании, «День вождей» — для детской.



Игра

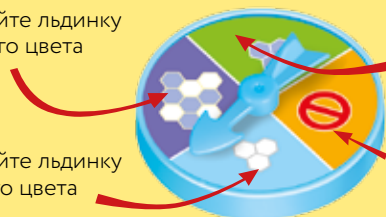
Первый ход делает самый младший игрок. Крутите вертушку и выберите льдинку указанного цвета. Если вам выпал перечёркнутый круг, то пропустите свой ход. Если льдинок нужного вам цвета не осталось, крутите вертушку ещё раз.

Выбейте льдинку любого цвета

Выбейте льдинку синего цвета

Выбейте льдинку белого цвета

Пропустите ход



MOSIGRA
mosigra.ru



Magellan
mglan.ru

Над локализацией работали: Дмитрий Кибкало, Екатерина Безлепкина, Дмитрий Чупикин, Сергей Абдулманов, Тихон Фисейский, Максим Половцев, Анна Половцева.

© ООО «Магеллан», 2017.

117342, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б, помещение XI, комната 139.

Телефон +7 (926) 522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.