

RU

Цветное
Сафари

TM

СЕРЕНГЕТИ

Мартин Недергаард Андерсен

2-6 игроков / от 6 лет / от 10 мин

ВСЕ ЛЮБЯТ ДИКУЮ АФРИКУ. ИМЕННО ПОЭТОМУ
МНОГИЕ ФОТОГРАФЫ ЗАНИМАЮТСЯ ФОТООХОТОЙ
НА ЖИВОТНЫХ В САФАРИ-ПАРКАХ. БОЛЬШИНСТВО
СНИМКОВ ПОХОЖИ ДРУГ НА ДРУГА, НО ЛЮДИ
ПРОДОЛЖАЮТ ФОТОГРАФИРОВАТЬ РАЗНЫХ
ЖИВОТНЫХ, И ВСЕГДА НАХОДЯТ
ЧТО-ТО НОВОЕ.

Комплектация игры

Правила игры, 54 двусторонние карты.

Описание карт



Лицевая сторона

На лицевой стороне каждой карты находятся изображения трех животных в разных сочетаниях. Иногда на них также встречается лицо охотника из племени масаи.



Оборотная сторона

На оборотной стороне каждой карты всегда изображено одно животное определенного цвета на белом фоне (лев, зебра, жираф, хамелеон, черепаха или сурикат).



Перемешайте карты и положите колоду в центр стола, лицевой стороной вниз. Расположите 6 карт вокруг колоды, оборотной стороной вверх (как показано на картинке).



Возьмите из колоды верхнюю карту, переверните лицевой стороной вверх и положите сверху колоды. Теперь начинается игра.

Начало раунда

Игроки внимательно рассматривают карты вокруг колоды, на которых изображены сфотографированные животные. Участникам необходимо найти животных, которые не совпадают ни по виду, ни по цвету с перевернутой картой в центре стола.



Пример

В данном случае нужно найти животное не розового, не красного и не голубого цвета. Также не подойдут хамелеон, черепаха и сурикат. В данном случае верные карты: зеленый жираф ① и коричневый лев ⑥.

Как только вы нашли ответ, быстро хватайте подходящую карту и положите ее перед собой. Если один из игроков уже взял эту карту, она становится недоступна для остальных участников.

В случае, если подходящих карт больше одной, игрок может взять несколько карт за один раунд.

Если вы считаете, что вокруг колоды нет нужной карты, то возьмите карту сверху колоды и положите ее перед собой – раунд заканчивается.

Раунд также заканчивается, когда ни один из игроков не может взять карту.

Далее происходит подсчет очков.

Появление масаи

Если на верхней карте колоды появляется охотник, то правила меняются. Теперь нужно найти вокруг колоды изображения животных того же вида или того же цвета, что и на центральной карте. В этом случае на картинке выше будут верными карты: ②, ③, ④, ⑤.

Подсчет очков

Проверьте, все ли карты подобраны игроками верно. Каждый участник собирает все правильно подобранные карты в отдельную стопку лицевой стороной вниз и кладет перед собой. Каждая такая карта приносит 1 победное очко.

Если карта подобрана игроком неверно, то нужно вернуть ее на прежнее место в игровом круге. Кроме того, одну из правильно подобранных карт придется вынуть из стопки для подсчета очков и положить рядом, перевернув на лицевую сторону. Такие карты снимают по 1 победному очку каждая. Таким образом, перед каждым игроком будут две стопки: карты рубашкой вверх – увеличивают количество победных очков, перевернутые карты – уменьшают количество победных очков.

Совет: расположите стопки «+» и «-» под углом 90 градусов друг к другу, таким образом уменьшается вероятность перепутать карты. Карты для подсчета очков не следует перемешивать с картами, которые вы получили в предыдущих раундах.

Будьте внимательны при выборе подходящих карт. Помните, что взяв неправильную карту, вы потеряете 2 очка.

Подготовка к следующему раунду

Возьмите из колоды недостающее количество карт и дополните игровой круг до 6 карт. Снимите еще одну карту, переверните

лицом вверх и положите на колоду. Затем игроки снова сравнивают изображения и ищут подходящие карты.

Конец игры

Игра заканчивается в тот момент, когда из колоды невозможно выложить 6 карт в игровой круг или перевернуть карту в центре. Победитель выявляется после финального подсчета очков.

Упрощенные правила для маленьких игроков

Для самых младших игроков может быть сложно найти карту, которая отличается несколькими признаками. В этом случае лучше использовать упрощенную версию правил.

В упрощенной версии цель игры состоит в том, чтобы отыскать все карты с изображениями, совпадающими по цвету или виду животного, с изображением на центральной карте (как при появлении охотника масаи в основных правилах). В этом случае появление охотника никак не изменяет условий выбора карт.

Усложненные правила

Теперь играют не фотографы, ищущие разных животных, а редакторы, которые хотят отобрать как можно больше хороших снимков. В начале раунда игроки не берут карты из круга до тех пор, пока каждый не назовет количество подходящих карт.

Сначала каждый игрок подсчитывает количество правильных карт, а потом старается первым произнести это число вслух. Если подходящих фото не оказалось вовсе, то нужно сказать слово «Ноль!».

Первый игрок, назвавший верное число, забирает себе 2 любые карты, не переворачивая (в качестве победных очков).

Игроки, давшие неверные ответы, переворачивают по одной из своих карт и теряют победные очки.



Примечание: В начале игры, если у игрока нет ни одного очка, а он неправильно называл число карт, штрафные очки не начисляются. Все очки считаются только по картам.

Автор: Мартин Недергаард Андерсен



www.evrikus.ru ЗАО «Планета увлечений»
105554, г. Москва, улица 11-я Парковая, д. 9/35
ОГРН: 1077761771537



Внимание!
Не предназначено для
детей младше 3-х лет



Товар соответствует
требованиям TP TC
«О безопасности игрушек»

Copyright ©2015 Korea Boardgames Co., Ltd. All rights reserved / Все права защищены.

