



3–7 лет



För 2–4 spelare



5 минут

## В комплекте:

2 игровых поля: дно коробки с чернильным пятном и крышка «лагуна с чистой водой»; 1 гигантский спрут из двух частей; 12 деревянных рыбок; 2 удочки с магнитами; 1 песочные часы на 4 минуты.



## Цель игры.

Спрут выпустил чернильное облако, чтобы прогнать маленьких рыбок. Игроки объединяют усилия, чтобы вместе помочь рыбкам добраться до лагуны с чистой водой.

## Подготовка к игре.

Соберите спрута и установите его на дне коробки с чернильным пятном. Положите 12 рыбок на дно коробки. Рядом положите крышку «лагуны» и 2 удочки. Песочные часы поставьте на стол.

## Ход игры

Игроки должны разделить на пары, чтобы поймать рыбок. Учитывая, что у рыбок по 2 магнита, поднять их можно только вдвоем, действуя согласованно. Рыбок нужно перенести в лагуну до истечения времени на песочных часах.



- При игре вдвоем каждый игрок берет по удочке и они вместе ловят рыбок одну за другой.
- При игре втроем (игроки А, В и С) игроки А и В вместе ловят первую рыбку, затем игроки В и С ловят вторую, С и А ловят третью, затем снова А и В и так далее.
- При игре вчетвером (игроки А, В, С и D) игроки А и В вместе ловят первую рыбку, затем игроки С и D ловят вторую, затем снова А и В и так далее.

Переверните песочные часы и начинайте!

Пары игроков по очереди ловят рыбку, поднимают ее и переносят в лагуну.

Когда пара игроков закончит перенос рыбки в лагуну, следующую рыбку ловит следующая команда (при игре вдвоем — та же команда).

### **Внимание!**

Если игроки уронили рыбку при переноске, задев щупальце спрута или по другой причине, они должны вновь поймать эту рыбку в том месте, где она упала.

### **Как определяется победитель?**

Если игроки смогли перенести в лагуну всех рыбок до истечения времени на песочных часах, все игроки побеждают в партии и рыбки говорят им «спасибо»!

Если игроки не успели закончить до истечения времени на песочных часах, то в этот раз они проигрывают... Им остается только повторить попытку, начав новую партию!