

# ПРАВИЛА ЖЁСТКИЙ КЕКС

СОСТАВ ИГРЫ:  
122 карты  
1 правила игры

Настольная игра про кексики, а не то, о чём ты мог подумать!

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Чтобы победить в игре и стать повелителем всех кексиков, ты должен начать свой ход ровно с 10 картами на руке.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешивай колоду карт, пока не надоест. Затем положи её в центр стола/комнаты/собаки лицевой стороной вниз. Раздай каждому игроку по 3 карты лицевой стороной вниз. Все игроки могут смотреть свои карты (а чужие не могут).



## КТО ПЕРВЫЙ

Тот безумец, что предложил сыграть в эту игру, становится первым игроком. Выбери, в какую сторону будешь передавать ход: по часовой стрелке или против часовой стрелки. Поверь, стрелкам вообще всё равно. А вот остальным игрокам придётся подчиниться.

## ЭТО ЛОВУШКА

В начале своего хода ты можешь зарядить **1 карту ловушки**, если она есть у тебя на руке. Для этого размести её перед собой лицевой стороной вниз. Ловушка лежит и пугает всех, пока не сработает. Как только ловушка активируется, переверни её лицевой стороной вверх и прочти текст на ней. На каждой ловушке точно указано, когда она срабатывает. Когда эффект ловушки будет полностью разыгран, положи её в стопку сброса лицевой стороной вверх.

Заряженные карты ловушек больше не считаются картами на руке. Перед тобой может лежать одновременно не больше 3 карт ловушек. Если ты хочешь добавить ещё одну карту, то можешь сбросить 1 любую свою ловушку и заменить её новой картой ловушки.



↪ Карты ловушек

## КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ

Во время твоего хода у тебя два пути: ты можешь **взять 1 карту из колоды на руку** или можешь **сыграть 1 карту действия** с руки. Карты действий обычно помогают получать карты или сбрасывать их другим игрокам. Некоторые делают и то и другое!

Чтобы разыграть карту действия, прочти вслух текст на ней и примени её эффект. Как только эффект карты действия будет полностью разыгран, положи её в стопку сброса лицевой стороной вверх.



↪ Карты действий

## ТАК, ПАДАЮТЖИ!

Ты можешь **сыграть карту отмены**, если тебе что-то не нравится. На каждой карте отмены указано, что она отменяет. Ты можешь играть карту отмены в любой момент, даже если сейчас не твой ход.



↪ Карты отмены

## ЗАПОМНИ!

- Убедись, что прочёл карту отмены **внимательно**, прежде чем разыграешь её.
- А ещё **нельзя отменять мини-игры**. Не души и дай людям повеселиться!

## ЖЁСТКИЙ КЕКС!

В любой момент игры, если у тебя собралось ровно 10 карт на руке, ты должен крикнуть: «Жёсткий кекс!»

Это будет предупреждение другим игрокам, что ты побеждаешь и тебя нужно остановить. Если у тебя меньше или больше 10 карт, то ещё не пришло время жёсткого кекса. Сорян.



Если ты продержишься до начала своего следующего хода ровно с 10 картами на руке, то поздравляем! Ты победил!

Если ты не крикнул: «Жёсткий кекс!», то твоя победа не засчитывается и ты должен ждать своего следующего хода. Как-то глупо получится, согласен?



## ЕСТЬ ВОПРОСЫ?

**Я могу сказать «Жёсткий кекс!» не в свой ход?**

Да! Если у тебя вдруг оказалось 10 карт во время хода другого игрока, ты всё равно кричишь: «Жёсткий кекс!»

**Я могу не успеть сыграть карту ловушки или карту отмены?**

Может быть! Если ты используешь карту ловушки или карту отмены, то следует разыграть её вовремя. Если начался ход следующего игрока, то ты, возможно, уже опоздал.

**Я могу посмотреть руку другого игрока, прежде чем украду карты?**

Нет! Если эффект карты предписывает «украсть», значит, ты берёшь карту случайным образом, не зная, что это за карта (если только в карте не указано иное).

**Что произойдёт, если сразу будет разыграно несколько карт?**

Начиная с первой сыгранной карты, полностью примени её эффект, затем переходи ко второй сыгранной карте, пока все не отыграют свои карты.

## Что означает «на руке»?

Любые карты, которые ты ещё не разыграл и держишь на руке.  
Заряженные карты ловушек перед тобой и карты отмен, которые ты сыграл, уже **не находятся на руке**.

## Что делать, если происходит что-то не описанное в правилах?

Обсуди этот момент с другими игроками, и совместно выберите вариант, который бы устроил большинство. Постарайтесь не прибегать к насилию.

Всё в этой игре, начиная от «Я люблю поезда» и заканчивая «Дезмонд, лунный мишка», взято с канала **ASDFmovie** сами знаете где за авторством TomSka.

© 2024 Big Potato games. TurboPunch. Muffin Time is designed, manufactured and published by Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA (UK), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, Stock, 22085, Hamburg, Deutschland (EU) and Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA).

**Русское издание:** ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Директор издательского департамента:** Александр Киселев

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Выпускающий редактор и переводчик:** Павел Коврижкин

**Дополнительная вычитка:** Анастасия Егорова

**Главный дизайнер-верстальщик:** Иван Сухойей

**Дизайнер-верстальщик:** Евгений Загатин

**Корректор:** Ольга Португалова

**Лицензионный менеджер:** Александр Ильин

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0



[bigpotato.co.uk](http://bigpotato.co.uk)



[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

