

МОЖЕТЫ VS ГЕРОМ

ПРАВИЛА ИГРЫ

ВИКТОРИАНСКИЕ
КОШМАРЫ



Состав игры

2 колоды карт, каждая содержит:

- 30 карт персонажей
 - 6 карт фракций
- (по 3 карты для **Героев** и для **Монстров**)

Подготовка к игре

При игре с 2 – 4 участниками возьмите одну из колод. При участии 5 – 8 игроков объедините колоды «Лондон после полуночи» и «Шерлок в аду», перемешав отдельно карты персонажей и карты фракций обеих колод.

Раздайте каждому игроку одну случайную карту фракций. Неиспользованные карты фракций уберите обратно в коробку, не глядя на них. Перед началом игры участники смотрят свою карту фракции, а затем кладут её перед собой лицом вниз. Сохраняйте полученные карты фракций в секрете до конца игры!

Перемешайте карты персонажей и положите их стопкой лицом вниз в центре стола. Возьмите верхнюю карту и положите её лицом вверх рядом с колодой. Это будет стопка сброса.

Раздайте каждому игроку по три карты персонажей. Игрок может один раз перед началом игры сбросить все свои карты персонажей и вытянуть три новые.

Определите первого игрока. Им станет участник, последним смотревший фильм ужасов. Если таких игроков несколько, начинает самый младший из них. Дальше право хода передаётся по часовой стрелке.

Ход игры

В свой ход вы можете:

- сыграть карты из своей руки
- взять верхнюю карту из колоды

Максимальное количество карт у игрока в руке – три. Если у вас уже есть три карты, вы не можете взять новую из колоды и должны сыграть одну из своих карт. Если у вас в руке нет карт, в свой ход вы должны взять верхнюю из колоды.

Сыграв карту из своей руки, положите её перед собой лицом вверх. Карты, лежащие в вашей области,

определяют ваши победные очки в конце игры. Нельзя выкладывать свою карту в область других игроков, если это не разрешено свойством персонажа.

Затем зачитайте свойство персонажа и примените все эффекты. Если в тексте говорится «вы можете», тогда вам решать, использовать это свойство или нет. Остальные эффекты являются обязательными, даже если они оказывают негативное влияние на вас!

Внимание: перед игроком может находиться любое количество разыгранных карт!


Если вы сыграли карту с обязательным свойством, которое не может быть применено в этот ход (например, свойство предписывает сбросить карту, которой нет в игре), то карта кладётся перед вами, а свойство не применяется.

Сбросить карту означает поместить её в стопку сброса. Карты в стопке сброса могут просматривать все игроки. Если эффект затрагивает карты в игре, он применяется только к картам, лежащим лицом вверх перед игроками, но не к картам в стопке сброса, в руке или в колоде.


Карточки персонажей

Чёрные  или белые  символы в правом верхнем углу карты влияют на ваши победные очки.



Карты, на которых имя персонажа написано оранжевым цветом и в правом верхнем углу есть по крайней мере один белый символ солнца , считаются картами Героев.



Карты, на которых имя персонажа написано зелёным цветом и в правом верхнем углу есть по крайней мере один чёрный символ черепа , считаются картами Монстров.



Карты, на которых имя персонажа написано фиолетовым цветом, считаются нейтральными и могут принести очки любой из фракций.

Нейтральные карты

На нейтральные карты не действуют эффекты, применяемые к Героям или Монстрам, но на них могут влиять эффекты, затрагивающие все карты в игре.

В колоде «Лондон после полуночи» нет нейтральных карт. В колоде «Шерлок в аду» единственный нейтральный персонаж – Женщина в чёрном.

Конец игры

Игра немедленно заканчивается, как только из колоды взята последняя карта персонажа. Сбросьте все карты из руки, они не учитываются при подсчёте победных очков.

Раскройте вашу карту фракций, теперь всем известно: кто играл за Монстров, а кто за Героев!

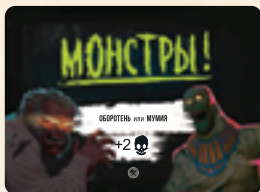


Подсчитайте все символы ☀ и ☠ на картах, лежащих перед вами. Будьте внимательны, на некоторых картах персонажей нарисовано несколько символов.

Если вы играете за Героев, прибавьте себе одно победное очко за каждый символ ☀ и вычтите одно очко за каждый символ ☠.

Если вы играете за Монстров, каждый символ ☠ добавляет вам по одному очку, а каждый символ ☀ отнимает.

На каждой карте фракции нарисованы два персонажа. Если среди ваших карт есть один или даже два персонажа с вашей карты фракций, вы получаете по два дополнительных победных очка за каждого из них.



Тот, кто наберёт наибольшее число очков, объявляется победителем. В случае равенства победителем становится игрок, чей ход был последним.



Правообладатель: Пендрагон Гейм Студио с.р.л. (Pendragon Game Studio srl)

Состав: бумага, картон

Изготовитель: ООО «ПАННА», Россия, 111024, г. Москва, 5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7

Присылайте свои отзывы и пожелания на наш адрес: games@evrikus.ru
Ещё больше игр на сайте evrikus.ru